PM för Scouternas natt 2026

v 2.0 2026-09-21

Välkomna till Scouternas natt; Silverugglan för äldre äventyrare, Hajkbenet för utmanare och Kruthornet för roverscouter!

Arrangemanget
Scouternas natt går av stapeln helgen den 10-11 oktober till och på Kärsön.

Kommunalt dit: T-bana Ängbyplan.
Kommunalt hem: Busshållplats Brostugan på Kärsön.

Tävlingen börjar med incheckning vid starten, placerad vid Ängbyplan T-banestation. Därifrån startar en 6 km lång dagslinga med kontroller till Kärsön där förläggning sker. Under kvällen kommer arrangemanget fortsätta med en kvällsslinga med kontroller på Kärsön. Därefter följer nattorientering med dusch efteråt tillgänglig. På söndag förmiddag är det en större kontroll, som genomförs i flera starter. Arrangemanget avslutas med prisutdelning.

Då Kärsön är ett friluftsområde är det viktigt att visa hänsyn till naturen och andra besökare i området. Högtalare och dylikt lämnas hemma. Under hela arrangemanget ska föremål som faller under knivlagen - knivar, yxor m.m. - transporteras nedpackade i väskor och bara plockas fram vid behov på kontroller.

På kvällsslingan får bara stormlyktor användas som ljuskälla; på och mellan kontrollerna. Under nattorienteringen bör pannlampor och i andra hand ficklampor användas.

Helgprogram för tävlande
S Lö 09:30* Första incheckning vid start Ängbyplan T-bana. **Er tid framgår i startlistan.*
S Lö 18:45 PL-samling på ängen vid Brostugans väg 9.
Lö 20:15 Kvällsslingan börjar. *Er startkontroll meddelas vid PL-samlingen.*
Lö 22:00 Starten öppnar på nattorienteringen, *första start*.
Lö 24:00 Starten stänger på nattorienteringen, *sista start*.
Sö 02:00 Banan stänger på nattorienteringen, *sista målgång*.
Sö 10:00* Första start på söndagskontrollen. **Er tid och plats meddelas vid PL-samlingen.*
Sö ca 14:30 Prisutdelning på ängen vid Brostugans väg 9.
Övriga tider och platser kommer att meddelas vid de två PL-samlingarna markerade med **S**, se till att vara där i tid.

Tävlingsledningen förbehåller sig rätten att meddela ändrade tider om så krävs.

Information
Under hela helgen kommer information från tävlingsledningen såsom startlistor, resultat m.m. publiceras på https://bit.ly/SCNatt2026 samt även anslås vid Brostugans väg 9.

Utrustning
Lagen behöver enbart bära sin personliga utrustning, lunch samt tävlingsutrustning under dagslingan. Det går bra att köra ut både personlig packning och förläggningsmaterial i förväg (se nedan under förläggning), i annat fall behöver även detta bäras med under dagslingan.

Utrustning
De saker som är obligatoriska står i normal text, de saker som endast är rekommenderade skrivs ut *kursivt*. Kläder efter väder gäller alltid. PM och karta rekommenderas att ha med utskrivet under hela tävlingen.

Dagslingan
Personligt: papper, penna.
Gemensamt: sjukvårdslåda, *armbandsur, chiffernycklar, hajkbricka, avdelningsflagga*

Kvällsslingan
Personligt: papper, penna, kniv
Gemensamt: sjukvårdslåda, minst 2 stormlyktor (*gärna fler*), yxa, späntknivar, eldningshandskar, *armbandsur, chiffernycklar, hajkbricka, sittunderlag, avdelningsflagga*

Nattorientering
Personligt: Träningskläder *(heltäckande på benen rekommenderas)*, gympaskor, pannlampa/ficklampa
Gemensamt: minst 2 laddade mobiltelefoner, *minst 2 kompasser, armbandsur*

Söndagskontrollen
Personligt: papper, penna, dryckeskåsa (ca 3 dl), tändstickor
Gemensamt: sjukvårdslåda, livlina, stormkök med bränsle, tändstickor, tom stormlykta, fylld vattenflaska, *armbandsur, chiffernycklar, hajkbricka, avdelningsflagga*

Beträffande viss utrustning
Stormlyktorna ska kunna förbränna fotogen/lampolja med hjälp av veke (ej gigantiska). Detta för att det ska bli stämningsfullt.
Eftersom samma typ av chiffer med tillhörande nycklar kan utformas på olika sätt anger vi nedan det format som tävlingsledningen använder sig av:

- Vid chiffer där antalet bokstäver inte är begränsat (t.ex. förskjutning) används 29 bokstäver
- Vid chiffer där formatet begränsar antalet bokstäver till 28 undantas W
- Vid chiffer där formatet begränsar antalet bokstäver till 27 undantas W + Q
- Vid chiffer där formatet begränsar antalet bokstäver till 26 undantas W +Q + X
- Vid chiffer där formatet begränsar antalet bokstäver till 25 undantas W +Q + X + Z

Förläggning
Förläggning sker på Kärsögårdens fotbollsplan. Eventuella mattält som ej behöver markförankring kan förläggas på närliggande grusplan mot vattnet, då förläggningsområdets yta är begränsad. Ingen körning på gräsmattor.

I övrigt gäller att ni ska följa den ansvarige på plats om var ni ska slå upp er by. Området vi får använda för förläggning är markerat på kartan. Bajamajor kommer finnas i anslutning till förläggningen. Vatten kommer finnas att hämta vid sekretariatet jämte förläggningsområdet – ta med dunkar. Planera för att kunna sova, laga mat, äta och diska i er by. För sopor ansvarar de deltagande enheterna att de tas med hem.

Parkering
All parkering sker på Kärsögårdens parkeringsplats, dock endast på den sydöstra halvan då en kvällskontroll är placerad på nordvästra halvan. Se karta. Kostnad för kortare parkering framgår på p-tavla på plats, men vi scouter kan också lösa dygnsparkering som räcker lördag-söndag via swish-anmälan enligt följande.

1. Swisha 150 kr till 123 036 64 35 märkt med bilens registreringsnummer.

2. Anmäl dig via detta formulär https://bit.ly/SCNatt26Parkering

Funktionärer
För att arrangemanget ska gå att genomföra behöver alla lag ha med sig två funktionärer. Om en patrull har med sig två ledare men inga funktionärer kan en av ledarna bli tvungen att ställa upp som funktionär. Funktionärerna prickas av i samband med funktionärssamlingarna (lördag morgon, lördag kväll och söndag morgon). Frånvarande funktionär på samling medför poängavdrag med 25 poäng per avprickningsomgång och funktionär. Baskontrollant räknas som två funktionär för hela helgen (lördag dag, lördag kväll, söndag). Är man två baskontrollanter för en kontroll från samma kår räknas dessa tillsammans som tre funktionärer för hela helgen; alltså inte två gånger två. Funktionärerna äter och sover tillsammans med sin egen kår. Det är självklart tillåtet att byta funktionärer vid de olika samlingstiderna. Kom ihåg att informera funktionärerna om vilken tävlande enhet (lag/startnummer) de representerar, samt gärna även vilken deltävling de ställer upp i. Detta på förekommen anledning.

Poängberäkning
Maxpoäng för de sex kontrollerna på dagslingan och fem kontrollerna på kvällsslingan är 100. Maxpoäng på nattorientering och söndagskontrollen är 200. Utebliven funktionär medför poängavdrag, se ovan. Begäran om dispens eller protest görs till baskontrollant på aktuell kontroll. Lag som missköter sig kan få poängavdrag. Om två eller fler enheter får samma poäng viktas resultatet på kontrollerna i ordningen: D1, K1 och D4.

Arrangemanget följer TOIS regler, se Stockholms Scoutdistrikts hemsida och TOIS Tävlingsregler. Meningsskiljaktigheter mellan deltagare och baskontrollant som inte kan lösas vid kontrollen, kan av deltagarna föras vidare till tävlingsledningen som skriftlig protest. Denna skall åtföljas av 100 kr, vilka återfås om protesten bifalles. Protesten lämnas snarast till tävlingsledningen för behandling.

Vi är scouter och handlar i god scoutanda. Meningen med Scouternas natt är inte att hitta kryphål i instruktioner eller kontroller.

Bedömningsinformation
Vid rättning av knopar används "Den kompletta uppslagsboken för knopar och reparbeten" av Geoffrey Budworth som referens. För korrekta surrningar används "https://scoutkansliet.se/download/tois-surrningsregler/"

Kontakt och kommunikation
Angående arrangemanget och övriga frågor: scouternasnatt@scoutkansliet.se

Tävlingsledning
Alban Kjellgren Axlund (Scoutkåren Gustaf Vasa-Bredäng): 073-929 95 41
Harald Tydén (Scoutkåren Gustaf Vasa-Bredäng): 073-745 30 89

Sekretariat
Kristian Nyquist (Örnsbergs scoutkår) 070–237 26 98

Distriktskontrollant
Marie Stiegler (Vällingby scoutkår) 070-929 70 31
Gillis Åkesson (Västertorp scoutkår) 070-788 64 78